

Madonas novada erudīcijas konkursa
"Erudīts 2025"
Nolikums

1. Mērķis un uzdevumi

- 1.1. Veicināt Madonas novada vēstures, kultūras, sporta un sabiedrisko jautājumu atpazīstamību un izpratni. Konkursa mērķis ir veicināt interesi par Madonas novada daudzveidīgo kultūras un vēstures mantojumu, iepazīstinot dalībniekus ar nozīmīgākajiem notikumiem, personībām un sabiedriskajiem procesiem, kas veidojuši novada identitāti.
- 1.2. Stiprināt lokālo patriotismu un kopienas sajūtu, veicinot dažādu paaudžu sadarbību.
- 1.3. Attīstīt dalībnieku erudīciju, loģisko domāšanu un spēju sadarboties komandā.

2. Norises laiks un vieta

Spēle notiks trīs kārtās:

- 1.februārī plkst. 15.00 – Haralda Medņa Dziesmusvētku skolā;
- 1.martā plkst. 11.00 – Madonas novadpētniecības un mākslas muzeja izstāžu zālēs;
- 5.aprīlī plkst. 15.00 – Etnogrāfijas un sadzīves priekšmetu krātuvē Sarkanos.

3. Dalībnieki

- 3.1. Spēlē var piedalīties komandas, kuru sastāvā ir līdz 5 cilvēkiem.
- 3.2. Dalība ir atvērta visiem interesentiem neatkarīgi no vecuma vai pieredzes.
- 3.3. Dalībniekiem jāreģistrējas 1.spēlei līdz 28. janvārim; 2.spēlei līdz 25.februārim, 3.spēlei līdz 25.martam zvanot pa t. 64823844 vai aizpildot reģistrācijas formu Madonas muzeja mājaslapā (www.madonasmuzejs.lv) vai klātienē muzejā: Madonas novadpētniecības un mākslas muzeja izstāžu zālēs (Skolas iela 10a, Madona).

4. Spēles norise

- 4.1. Katrā kārtā ir 30 jautājumi ar 4 iespējamiem atbilžu variantiem: A, B, C, D, kā arī daži jautājumi, uz kuriem būs jāsniedz brīvās atbildes.
- 4.2. Pēc pirmajiem 15 jautājumiem paredzēta 15 minūšu pauze.
- 4.3. Jautājumi aptvers tādas tēmas kā Madonas novada vēsture, kultūra, sports, sociālie un politiskie jautājumi, Latvijas un pasaules notikumi, saistībā ar Madonas novadu u.c. Kā piemēri var tikt minēti jautājumi par Madonas novada ievērojamām vietām, kultūras pasākumiem, vēsturiskām personībām, kā arī aktuāliem sociāliem un ekonomiskiem procesiem.
- 4.4. Jautājumus sagatavos Madonas novada speciālisti, eksperti un kultūras nozares pārstāvji, tostarp: vēsturnieki un novadpētnieki, kultūras un mākslas nozares pārstāvji, sociālie un politikas zinātnieki, izglītības iestāžu pārstāvji, Madonas novada bibliotēku darbinieki, vietējie entuziasti un sabiedriskie darbinieki u.c.
- 4.5. Spēles laikā organizatori nodrošinās rakstāmpiederumus un papīru pierakstiem, lai dalībnieki varētu ērti fiksēt savas atbildes. Papildus tam būs radīta patīkama atmosfēra, piedāvājot tēju, kafiju un nelielus cienastus, lai dalībnieki justos komfortabli visas spēles garumā.

5. Vērtēšana un uzvarētāju noteikšana

- 5.1. Par katru pareizu atbildi komanda iegūst 1 punktu.
- 5.2. Punktu kopsumma tiek aprēķināta pēc spēles.
- 5.3. Uzvarētāja komanda ir tā, kurai spēlē ir vislielākais punktu skaits. Ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, uzvarētāju noteiks papildu jautājumu kārtā.

5.4. Balvas tiks piešķirtas uzvarētāju komandai pēc katras spēles. Papildus tam organizatori nodrošinās simboliskas balvas tām komandām, kuras būs piedalījušās visās trīs spēlēs, kā arī individuālās sacensībās.

5.5. Īpaša balva tiks pasniegta komandai ar oriģinālāko komandas nosaukumu un stāstu par tā izvēli.

6. Organizatoriskie jautājumi

6.1. Organizatori nodrošina spēles inventāru un tehnisko aprīkojumu.

6.2. Dalībniekiem ir iespēja ierasties pasākuma vietās vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma, lai iepazītos ar telpām un saņemtu instrukcijas.

6.3. Organizatori patur tiesības veikt izmaiņas nolikumā, par to laikus informējot dalībniekus. Informācija par izmaiņām tiks publicēta Madonas muzeja mājaslapā, kā arī nosūtīta dalībniekiem pa e-pastu vai paziņota telefoniski.

7. Kontaktinformācija

Madonas novadpētniecības un mākslas muzejs

Mājaslapa: www.madonasmuzejs.lv

E-pasts: muzejs@madona.lv

Tālrunis: 64823844

8. Papildus piezīmes

8.1. Dalībnieki ir atbildīgi par drošību un kārtību pasākuma norises vietā.

8.2. Spēles laikā nav atļauts izmantot viedierīces vai citus palīgīdzekļus, izņemot organizatoru nodrošināto materiālu.